

JEU

Save Patient Zero

Semi-coopératif et interactif, ce nouveau jeu de déduction propose aux joueurs de trouver l'antidote qui permettra de sauver la population d'une pandémie.

Financé par une campagne de levée de fonds participative lancée sur Kickstarter en avril dernier, Save Patient Zero met les joueurs (à partir de 10 ans) dans la peau de scientifiques de deux laboratoires pharmaceutiques qui jouent contre la montre pour sortir en premier le remède qui permettra d'éviter une pandémie. Le jeu repose sur la coopération des membres de chaque équipe (1 à 3 joueurs) et s'appuie sur l'aide d'un maître du jeu, baptisé Savvy, pour analyser et déduire quelles sont les 3 molécules parmi 25 possibles qui composent l'antidote.

Édité par la société suisse [Helvetiq](#), Save Patient Zero a été imaginé par l'auteur de jeux français Cédric Martinez. Il sera commercialisé dans plusieurs pays dont la France dès la fin d'octobre.



Rubrique réalisée par Anne-Lise Favier, Thomas Laborde, Claire Pourprix, Hélène Trappo

