

**fc**  
famille  
chrétienne

**LUBRIZOL**  
La détresse des  
agriculteurs

**PHOTOS**  
La mission  
dans l'objectif

**LITTÉRATURE**  
Tolkien écrit  
avec sa foi

# Smartphone

## **OSER DIRE NON AVANT 15 ANS**



# ON A TESTÉ POUR VOUS DES JEUX POUR SE CONNAÎTRE



- **Cap sur la confiance** (Helvetiq): plus efficace qu'un long discours, ce jeu veut développer la confiance de l'enfant.

Chacun choisit un but qui lui tient à cœur, apprend à partager ses émotions face aux difficultés, développe des stratégies, échange des solutions et aide les autres. À utiliser à partir de 8 ans en famille, entre amis, en classe... 30 €.

➤ **Magnets, Les Expressions** (collection Les Popipop, Moulin Roty): un visage de koala magnétique permet de positionner 25 magnets (yeux, bouches, sourcils...). Dès 3 ans, 17,90 €.

➤ **52 cartes pour comprendre tes émotions**

(Éditions 365): ce jeu aide l'enfant à comprendre que les émotions transmettent un message important qu'il faut savoir écouter. Il donne également des conseils pour apprendre à ne pas se laisser submerger par ce que l'on ressent.

Dès 7 ans, 6,99 €. ■ G.G.

