

HELVETIQ

SIXSTIX



Oui, vous pouvez jouer avec des allumettes !

Gagnez le plus de cartes en réorganisant les allumettes afin de les faire correspondre aux figures représentées sur les cartes. Le joueur récoltant le plus de cartes gagne la partie.

MATÉRIEL DE JEU:

- **48** cartes
 - **6** allumettes (bâtons rouges)
 - **1** livret de règles
- ++ **8+** ans
👤 **1-4** joueurs
🕒 **30-45** minutes

14 cm x 10 cm x 5 cm

RÉFLEXION

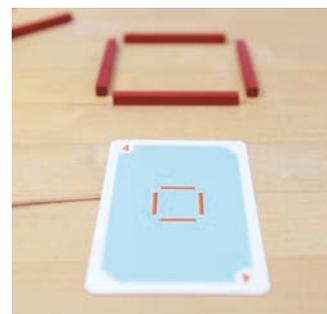
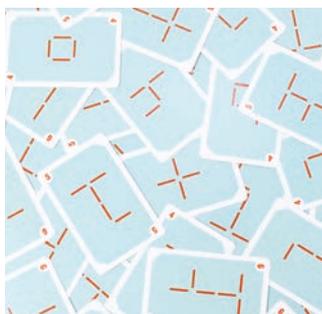
OBSERVATION

POINTS FORTS:

- Tout le monde peut briller.
- Idéal pour jouer entre adultes et enfants.
- Stimulant, bien que facile à jouer et à maîtriser.
- Mode solitaire.

COMMENT JOUER:

- Disposer 5 bâtons de bout en bout.
- Distribuer 4 cartes face visible à chaque joueur.
- Maintenant, le joueur tente de reproduire les figures sur ses cartes en utilisant les bâtons. Il a droit à deux coups par tour. Ajouter, ôter ou déplacer un bâton compte comme un coup. Faire pivoter un bâton sur son extrémité ne compte pas comme un coup.
- Dès qu'un joueur arrive à reproduire une figure, il met sa carte de côté. Il garde celles dont il n'a pu reproduire les figures jusqu'au tour suivant. Avant de passer son tour, le joueur complète son jeu à hauteur de 4 cartes en se servant dans la pioche.
- Lorsque toutes les cartes ont été utilisées, le joueur avec le plus de cartes gagne la partie.



SIXSTIX | Code 99493 | Code barre 7640139530493 | PCB6



PMWDistribution

97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France

Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29

contact@pmwd.fr

