

CHECKPOINT CHARLIE

Quel inspecteur sera le plus vif ?

RÉFLEXION

OBSERVATION

 3 à 5 joueurs
à partir 10 ans

 30 minutes



Au summum des tensions de la Guerre Froide, les espions essaient de se faufiler à pas de velours de l'autre côté du Mur de Berlin. Observe bien, analyse et tire les bonnes conclusions pour le démasquer !

BUT DU JEU

L'inspecteur qui obtient dix points en premier, ou celui qui a le plus de points après 5 tours, remporte la partie.

MÉCANISME DU JEU

Grâce à ton indice et aux indications données par les autres joueurs au fur et à mesure que les cartes sont dévoilées, trouve qui est l'agent infiltré ! Il est défini par 5 caractéristiques qu'il possède ou pas: journal, chapeau, lunettes, imperméable, pelage roux ou gris. Tu gagnes des points en attrapant l'espion ou ses assistants !

CONTENU DU JEU

32 Cartes espion, 5 Cartes inspecteur, 5 Jetons inspecteur, 1 Carte "Officier de la Stasi", 5 Jetons indice, 30 Marqueurs de points, 1 sac noir, 1 règle de jeu

CHECKPOINT CHARLIE | Code 6135 | Code barre 9001890613500 | PCB 20



PMWDistribution
 97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France
 Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29
 contact@pmwd.fr

